

Jeu de rôle et débat

Info pour l'enseignant

Cette activité rencontre les objectifs inscrits dans les socles de compétences de l'éveil à la formation historique et géographique (les interactions hommes/espace) et du français (le parler-écouter) pour des élèves de 4^e, 5^e et 6^e primaire et du 1^{er} degré du secondaire.

Introduction

Une aire marine protégée est une zone sous-marine dans laquelle les activités humaines sont restreintes par des règlements afin de protéger le milieu et ses occupants.

Il existe différents niveaux de protection, allant de la protection totale – où aucun prélèvement n'est permis – à une simple régulation des activités nautiques et de la pêche afin de promouvoir une utilisation durable du milieu.

Si leur emplacement est judicieusement choisi, ces aires marines protégées présentent différents intérêts :

- intérêt écologique (protection et restauration du milieu naturel)
- intérêt touristique et culturel
- intérêt halieutique (les poissons sont plus nombreux et plus gros à proximité des aires marines protégées)

La mise en place d'une aire marine ne peut se faire qu'en concertation avec les différents utilisateurs de la zone. Nous vous proposons de mettre en place un jeu de rôle permettant aux élèves de se glisser dans la peau des habitants de Belleplage, une ville côtière bordée par un récif corallien où certains souhaitent mettre en place une aire marine protégée.

Le jeu

Avant de commencer le jeu, les élèves doivent prendre connaissance de l'avis d'enquête publique, puis choisir une carte rôle pour se mettre dans la peau d'un habitant de Belleplage. Certaines cartes sont vierges et permettent d'inventer un rôle.

Après 15 minutes de préparation, la réunion commence par un tour de table où chaque élève présente son personnage. Ensuite, chacun peut donner son avis sur l'emplacement de la réserve et les futures règles qui contrôleront son usage. Ils doivent justifier leur avis grâce aux arguments imaginés pendant le temps de préparation.

En cas de besoin, des cartes de relance permettent d'amener de nouvelles idées.

À la fin de la réunion, il faut avoir trouvé un accord qui satisfait l'ensemble des « habitants ». Les élèves peuvent reporter l'emplacement de l'aire marine protégée sur la carte et rédiger un projet de règlement pour les activités qui s'y dérouleront.

VILLE DE BELLEPLAGE

ENQUÊTE PUBLIQUE

Concerne : Mise en place d'une aire marine protégée

Madame, Monsieur,

Nous portons à votre connaissance qu'une enquête publique est ouverte, relative au projet de mise en place d'une aire marine protégée sur le territoire de la ville de Belleplage. La pêche y sera interdite. Les loisirs nautiques y seront autorisés sous certaines conditions.

Toutes les personnes intéressées pourront donner leur avis lors de la réunion qui se tiendra vendredi prochain à 20H dans la grande salle de l'Hôtel de Ville.

Cette réunion aura pour objet :

- de définir l'emplacement de la future aire marine protégée
- d'établir les règles qui s'appliqueront aux activités humaines dans cette aire marine et dans ses environs (pêche, nautisme, construction ...)
- de décider si des mesures de protection supplémentaires doivent être appliquées
- de permettre aux habitants d'émettre des observations et suggestions concernant le projet

Plan de la ville



Plan de la ville (annoté)



Cartes rôles

Nom : Mr Beaulit
Propriétaire de l'hôtel *La plage*

Avis : Il trouve que c'est une bonne idée, car ça attirera plus de touristes. Mais il ne veut pas que l'aire marine protégée se trouve trop près de son hôtel, car il a peur de ne plus pouvoir rejeter ses eaux usées dans la mer.

Dessine ton personnage

Note tes idées et arguments ici :

Nom : Mr Grandfond
Instructeur de plongée

Avis : Il pense qu'un beau récif amènera plus de clients dans son centre de plongée. Il pense qu'on doit laisser l'accès à l'aire marine protégée aux plongeurs, car ceux-ci ne nuisent pas au récif.

Dessine ton personnage

Note tes idées et arguments ici :

Nom : Mr Lefort
Gérant du centre de loisirs nautiques

Avis : Il a peur de ne plus pouvoir louer ses bateaux aux touristes ou de les emmener faire du jet ski si certaines activités nautiques sont interdites.

Dessine ton personnage

Note tes idées et arguments ici :

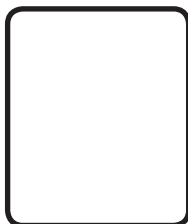
Nom : Mr Grandville
Maire de la ville

Avis : Il trouve que c'est une bonne chose pour la ville, car il va recevoir des subsides pour créer l'aire marine protégée et il pense que ça attirera des touristes. Mais il reconnaît que ça risque de déplaire à certains et il ne veut pas perdre des électeurs.

Dessine ton personnage

Note tes idées et arguments ici :

Cartes rôles



Nom : Mr Laforge
Industriel

Avis : Il espère que le projet de construction d'un grand complexe hôtelier par Mr Dupont va aboutir, car c'est lui qui fournira les matériaux de construction.

Dessine ton personnage

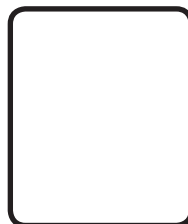
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Nom : Mr Dupont
Entrepreneur immobilier

Avis : Il a dépensé beaucoup d'argent pour acquérir des terrains afin de bâtir un grand complexe hôtelier. Il a peur que la construction soit retardée ou interdite à cause de l'aire marine protégée et de perdre tout l'argent investi.

Dessine ton personnage

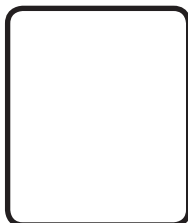
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Nom : Mr Dubois
Ouvrier sur le chantier naval

Avis : Il trouve que, plutôt que de gaspiller de l'argent dans une aire marine protégée, la ville devrait le dépenser plus utilement en agrandissant et modernisant le port.

Dessine ton personnage

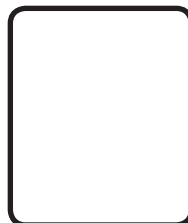
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Nom : Mr Marlin
Marin-pêcheur

Avis : Il a peur de perdre son emploi si la pêche est interdite autour de Belleplage.

Dessine ton personnage

Note tes idées et arguments ici :

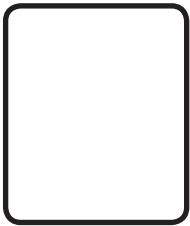
.....

.....

.....

.....

Cartes rôles



Dessine ton personnage

Nom : Mme Fleur
Institutrice

Avis : C'est elle qui a lancé une pétition pour demander la protection du récif. Elle trouve que c'est notre devoir de protéger la biodiversité pour que les générations futures puissent en profiter.

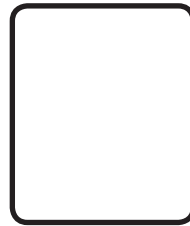
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Dessine ton personnage

Nom : Mme Dupuis
Libraire

Avis : Elle trouve que le récif est de plus en plus mal en point et se demande quelles seraient les conséquences s'il venait à disparaître.

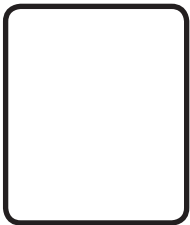
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Dessine ton personnage

Nom : Mr Bernard
Pêcheur sous-marin

Avis : Il pêche à la main des poissons pour les vendre aux aquariophiles. Il trouve qu'il y a de moins en moins de poissons sur le récif. Il espère qu'il pourra pêcher dans l'aire marine protégée, car il estime qu'il ne capture que peu de poissons.

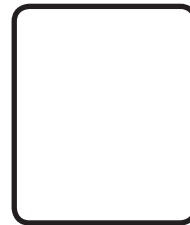
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Dessine ton personnage

Nom : Mme Leroy
Propriétaire d'une flotte de bateaux de pêche

Avis : Elle trouve que c'est injuste, car si on interdit la pêche, d'autres bateaux viendront quand même pêcher illégalement sur le récif. Elle pense que la ville ne fait rien pour soutenir son activité alors qu'elle crée des emplois.

Note tes idées et arguments ici :

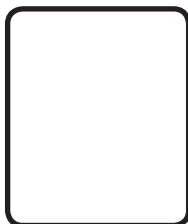
.....

.....

.....

.....

Cartes rôles



Dessine ton personnage

Nom : Mr Moreau

Agriculteur retraité

Avis : Il habite à côté d'une grande plantation de palmiers et il trouve qu'on y utilise trop d'engrais et de pesticides. Il espère que la création d'une aire marine protégée permettra de durcir la réglementation.

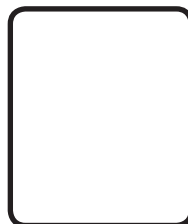
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Dessine ton personnage

Nom : Mr Garcia

Agriculteur

Avis : Il espère que les mesures de protection de l'aire marine protégée ne l'empêcheront pas d'épandre de l'engrais et des insecticides sur ses champs car ses cultures en ont besoin.

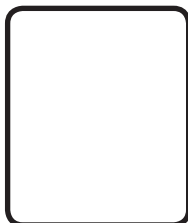
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Dessine ton personnage

Nom : Mme Fournier

Gérante d'un supermarché

Avis : Elle espère que la création d'une aire marine protégée attirera de nombreux touristes, car ça augmenterait son chiffre d'affaires.

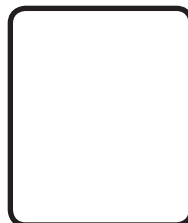
Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....



Dessine ton personnage

Nom : Mme Martinez

Biologiste

Avis : Elle pense que la création de l'aire marine protégée permettra d'augmenter le nombre de poissons dans toute la région, car les poissons adultes pourront s'y reproduire et les jeunes s'y réfugier durant leur croissance.

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Cartes rôles

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....


Note tes idées et arguments ici :


.....


.....

.....

.....







9

Cartes rôles

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....


Note tes idées et arguments ici :


.....


.....

.....

.....

 FÉDÉRATION
WALLONIE-BRUXELLES

 SPW
Service public de Wallonie

 CORAUX SOUS LES TROPIQUES

10

Cartes rôles

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Nom :

Profession :

Avis :

Dessine ton personnage

.....

.....

Note tes idées et arguments ici :

.....

.....

.....

.....

Cartes de relance

Les cartes de relance sont là pour amener de nouvelles idées dans le débat. Certaines apportent des arguments pour ou contre la création d'une aire marine protégée, d'autres des idées sur les règles à adopter.

Un beau récif amènera plus de touristes.

Si le tourisme augmente dans la région, les terrains vont prendre de la valeur.

Si les règles de construction deviennent trop sévères pour protéger le récif, nous ne pourrons plus construire sur nos terrains.

Si tous les poissons vont se cacher dans l'aire marine protégée, il n'y aura plus rien à pêcher dans la région.

Si beaucoup d'animaux se développent et deviennent nombreux dans l'aire marine protégée, certains finiront par en sortir pour coloniser le reste du récif et toute la région en bénéficiera.

La mise en place d'une aire marine protégée pourrait créer de nouveaux emplois, car il faudra des garde-côtes pour la surveiller et de scientifiques pour l'étudier.

Et si l'aire marine protégée attirait des requins ? Est-ce dangereux ?

Avoir une aire marine protégée donne une bonne image de la ville à l'étranger.

Comment va-t-on surveiller et protéger la réserve ?

À certains endroits, le récif est déjà fort abîmé. Il est trop tard pour agir.

Si les bateaux ne peuvent plus passer sur la côte, le port devra fermer.

Cartes de relance

Un récif en bonne santé est plus solide et peut protéger la côte en cas de tempête.

Votre aire marine protégée ne servira à rien, les coraux vont de toute façon disparaître avec le réchauffement climatique.

Créer une aire sous-marine n'est pas suffisant. Il faut aussi protéger la plage et les terres environnantes, car tout ce qu'on y répand finit par ruisseler jusque dans la mer.

Il faut aussi installer une station d'épuration afin d'améliorer la qualité de l'eau.

On doit protéger au maximum l'aire marine et interdire toutes les activités. Les bateaux, les plongeurs et les pêcheurs n'ont qu'à aller ailleurs!

C'est la pêche au chalut qui abîme le plus le récif. On devrait autoriser les autres types de pêche.

Les plongeurs risquent d'abîmer les coraux avec leurs palmes.

Empty text box for relance card.

Empty text box for relance card.

Empty text box for relance card.

Empty text box for relance card.